STUDI BEHAVIOR SETTING FITUR AIR DAN SEKITARNYA (Studi kasus Dunia Fantasi, Gelanggang Samudera Jaya Ancol dan Danau Ancol, Jakarta Timur)

Study of Behaviour Setting on Water Feature and Its Surounding Area Case Study: Fantasy World, Jaya Ancol Ocean Park, and Ancol Lake, East Jakarta

Trista Fristovana

Mahasiswa Departemen Arsitektur Lanskap, Fakultas Pertanian, IPB

Aris Munandar

Staf Pengajar Departemen Arsitektur Lanskap, Fakultas Pertanian, IPB e-mail : amunandaripb@gmail.com

ABSTRACT

One of the elements in this environment is water. Dufan (Dunia Fantasi), Ancol Lake and Gelanggang Samudera (GSA) are some of recreation object having water features in a different settings such as water fall, fountain, and wading that interesting to study. Such of this water feature were taken for the research. In this research water features were grouped as static to dynamic water i.e. fountain I and II in Dufan, water fall I in Dufan, static water I in Dufan, wading I and II in Ancol Lake, and water fall II and static water II in GSA.

The aims of this research was to study the effect of different setting in inducing number visitor, the type of activities, various of age and long of visit duration, visit frequency, and to identify the attributes of visitor. The result showed that the largest visitor and activities were in dynamic water feature setting. This water feature setting visitor induced by adult people. The largest visit was on the fountain feature setting II and wading I which have high shade level and more complete site furniture and then others. The largest visit frequency was on water feature setting which have easy access in all direction. The attributes that influence from the highest were use and significance attributes, visibility attributes and the last on the formal setting attributes.

Keywords: water environment, behavior setting, water feature.

PENDAHULUAN

Lingkungan disekitar manusia ikut andil dalam pembentukan perilaku manusia. Hubungan ini terkadang membentuk pola perilaku (aktivitas berulang) pada periode waktu tertentu dan berkombinasi stabil dengan lingkungan sehingga terjadilah behavior setting.

Salah satu elemen lingkungan tersebut adalah air. Arsitek lanskap menggunakan air sebagai elemen fisik dalam desain taman, seperti pada taman yang terdapat di Taman Mini Indonesia Indah, Taman Wisata Cibubur, Taman Impian Jaya Ancol dan Kebun Raya Bogor. Beberapa taman tersebut ditinggalkan pengunjungnya, rusak fasilitasnya, meningkat biaya pemeliharaannya, atau bahkan mubazirnya fasilitas karena tidak digunakan seperti yang diprediksikan oleh arsitek dalam perancangannya.

Melalui pengamatan behavior setting arsitek dapat melihat pola-pola perilaku sistematis yang ditunjukkan oleh penghuni lingkungan tertentu, bagaimana lingkungan ternyata digunakan dengan cara yang tidak terantisipasi sebelumnya oleh perancang serta menjadi data masukan bagi arsitek ataupun perancang ling-

kungan, baik untuk perencanaan fasilitas yag sejenis maupun untuk penataan ulang fasilitas yang bersangkutan (Laurens, 2004).

Tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui bagaimana setting elemen air dan sekitarnya yang berbeda dapat menarik jenis aktivitas (pola perilaku) pengunjung, jumlah pengunjung, keragaman umur dan frekuensi kunjungan yang berbeda, kemudian dibandingkan menurut hari libur dan hari kerja serta mengidentifikasi atribut-atribut yang dapat mendukung ketertarikan pengunjung ke setting elemen tersebut.

Studi ini diharapkan dapat memberi sumbangan akademik bagi pengembangan ilmu dan pengetahuan dalam bidang arsitektur lanskap, khususnya perilaku pengguna taman, sebagai bahan masukan bagi perancang arsitektur yang akan menggunakan elemen air dalam desainnya sehingga selain berfungsi estetis juga dapat meningkatkan kualitas penggunanya dan sebagai bahan masukan bagi pengelola tempat rekreasi sehingga dapat meningkatkan kualitas experience pengunjung.

METODOLOGI

Lokasi dan Waktu

Penelitian dilakukan di Taman Impian Jaya Ancol, Jakarta Timur yang dilakukan pada bulan Maret sampai April 2005. Desain penelitian disesuaikan dengan tujuan penelitian obyek yang diteliti yaitu bentuk setting elemen air pada taman rekreasi serta area sekitarnya dengan batas dimana perilaku yang dipengaruhi keberadaan fitur air tidak tampak lagi. Lokasi pengamatan dan batasnya adalah sebagai berikut (Gambar 1):

- 1. **Air diam** terdapat di lokasi Dunia Fantasi/Dufan (wahana Amerika)-batas 3 m dan Gelanggang Samudera Jaya Ancol (Kampus Burung)-batas 5m.
- 2. **Air mancur** terdapat dilokasi Dufan yaitu wahana Hikayat (air mancur I)-batas 7 m, dan wahana Yunani (air mancur II)-batas 8 m.
- 3. **Air terjun** terletak di dua lokasi yaitu di Dufan tepatnya di wahana Amerika-batas 3 m, dan sebelah pendopo-batas 4 m.
- Air wading terletak di Danau Ancol terbagi menjadi dua yaitu wading I-batas 11 m, dan wading II-batas 10m.

Adapun rancangan penelitian yang dibuat adalah membagi waktu pene-

litian untuk masing-masing elemen sebanyak 5 kali hari kerja dan 5 kali hari libur (Tabel 1.).

Pengumpulan Data

Metode pengamatan menggunakan kombinasi antara metode wawancara dan observasi. Wawancara responden bertujuan untuk mengetahui alasan, motivasi, dan persepsi pengunjung. Observasi dilakukan untuk mengamati aktivitas dan perilaku pengunjung di dalam maupun di luar setting fitur taman air yang direkam/difoto dengan kamera digital. Dalam sehari dilukan dua kali pengamatan dan di setiap pengamatan dilakukan 3 kali pengambilan foto.

Analisis

Analisis yang digunakan adalah analisis data eksploratif dari submenu statistik deskriptif. Jenis umur dibedakan berdasarkan tingkatan akademik yaitu anak-anak (<SD), remaja (SMP-SMA), dewasa (perguruan tinggi-60 tahun), dan lansia (>60 tahun). Output data berupa *Boxplot*. Data hasil wawancara disusun peringkatnya berdasarkan indeks bobot masing-masing obyek menggunakan Metode Eckenrode dengan rumus:

We =
$$\frac{\sum_{j=1}^{n} \lambda_{ei}}{\sum_{e=1}^{k} \lambda_{ej} \sum_{j=1}^{n} e_{ej}}$$

Dimana

We = Indeks bobot obyek tertentu λ_{ej} = Jumlah yang memilih obyek λ oleh pengunjung j

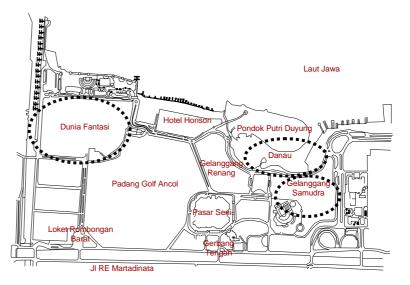
e = 1,2.....k

Analisis dilakukan untuk mengetahui hubungan antara *setting* dengan jumlah pengunjung, lama kunjungan, umur pengunjung, jenis dan jumlah aktivitas, frekuensi kunjungan, dan identifikasi atribut pembentuk *setting* fitur air.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Pengklasifikasian Fitur Air

Pengelompokan jenis fitur air pada Tabel 2 dibawah ini didasarkan pada pengklasifikasian yang dilakukan



Gambar 1. Peta Lokasi Penelitian

Tabel 1. Rancangan penelitian studi behaviour setting fitur air dan sekitarnya

Waktu	Air 🛭	Diam	Air W	ading	Air M	ancur	Air T	erjun	Total
Waktu		II	ı	II	ı	II	ı	II	iotai
Hari Libur	5x	5x	5x	5x	5x	5x	5x	5x	40
Hari Kerja	5x	5x	5x	5x	5x	5x	5x	5x	40
Total	10	10	10	10	10	10	10	10	80

Tabel 2. Klasifikasi Efek Fitur Air di Lokasi Penelitian

Elemen Air	Lokasi	Kategori	Tipe Penggerak	Efek	Fungsi Fasilitas
Danau I	Danau Ancol	Diam	Sensory	Tekstur	Wading dan boating
Danau II	Danau Ancol	Diam	Sensory	Tekstur	Wading
Danau	Kampus Burung	Diam	Sensory	Tekstur	Habitat burung
Danau	Dunia Fantasi	Diam	Sensory	Tekstur	Sepeda air dan habitat ikan
Terjun	Dufan	Dinamis	Free falling	Full sheet	Water play dan habitat ikan
Terjun	GSA	Dinamis	Free falling	Full sheet	Water play dan habitat ikan
Air mancur	Dunia Fantasi (wahana Hikayat)	Dinamis	Dipompa ke atas	Sheet	Water play dan habitat ikan
Air mancur	Dunia Fantasi (wahana Yunani)	Dinamis	Dipompa ke atas	Clear coloumn	Water play dan habitat ikan

oleh Harris dan Dines (1988). Secara garis besar efek dari air dikelompokkan dalam dua kategori dasar yaitu fitur air tenang/statis dan air dinamis (free-falling, flowing, cascading, air mancur).

Hubungan *Setting* dengan Jumlah Pengunjung

Berdasarkan boxplot pada hari kerja (Gambar 2) dan hari libur (Gambar 3), diketahui bahwa fitur air dinamis dan air diam yang terdapat pergerakan diatasnya mempunyai kecenderungan jumlah pengunjung yang lebih tinggi daripada air diam, hal ini sesuai dengan pernyataan Booth (1983) bahwa bentukan air dinamis mudah tertangkap perhatian oleh mata. Bentuk suatu obyek berpengaruh pada dikenal atau tidaknya suatu obyek (Apleyard dalam Porteous, 1977).

Namun pada hari libur (Gambar 3) terjadi pergeseran, jumlah pengunjung yang tinggi membutuhkan tempat berkumpul yang lebih luas, sehingga terjadi perubahan kecenderungan jumlah pengunjung dari setting fitur air terjun ke setting fitur air diam pada GSA dan dari air terjun ke setting fitur air mancur I pada fitur air Dufan. Taman yang lebih besar menyebabkan penghuni didalamnya merasa lebih bebas, nyaman, serta tanpa terganggu orang lain (Herlina, 2002).

Kecenderungan jumlah pengunjung fitur air dari yang tertinggi ke terendah adalah air mancur, air terjun dan air diam. Kecenderungan jumlah pengunjung fitur air mancur I tidak sekonstan ketinggiannya dengan air mancur II (Gambar 2 dan 3), hal ini disebabkan setting air mancur I lebih panas dibandingkan dengan setting fitur air yang lain, dari hasil penelitian Widjaya (1992)

pengunjung memiliki persepsi bahwa adanya elemen air dan pepohonan yang lebih banyak maka suasana plaza akan lebih teduh dan sejuk.

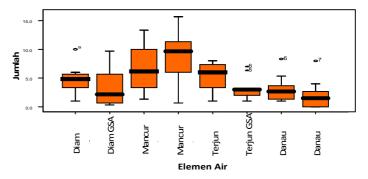
Adanya pencilan dan nilai ekstrem melebihi nilai maksimum (Gambar 2 dan 3) disebabkan adanya kunjungan yang terjadi di luar kebiasaan, seperti adanya piknik keluarga atau instansi tertentu dan jam pengambilan foto yang terlalu sore. Pada daerah panas orang lebih melindungi diri dari radiasi matahari sehingga aktivitas lebih banyak pada sore hari, hal ini sejalan dengan penelitian Herlina (2002) dimana pada sore hari jumlah pengunjung taman meningkat. Setting fitur air terjun dimana terdapat nilai ekstrem kurang dari nilai minimum (Gambar 3) disebabkan pengambilan foto yang berdekatan dengan jam pembukaan Dufan. Sebaran data pada setiap setting fitur air bersifat asimetrik, kecondongan pada nilai-nilai besar adapula yang condong pada nilainilai kecil.

Hubungan Setting dengan Umur Pengunjung

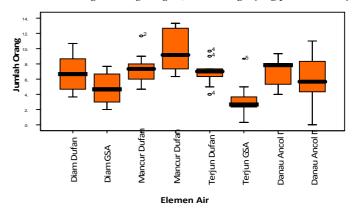
Setting fitur air yang diamati (Gambar 4 dan 5) lebih banyak menginduksi orang dewasa yang biasanya sudah memiliki pengha-silan sendiri. Menurut Hester (1984) penggunaan suatu lingkungan salah satunya dipengaruhi oleh faktor biaya, dan seorang pengguna akan memasuki elemen lanskap yang membuatnya merasa nyaman (Gifford, 1996) baik dalam keluasan maupun keteduhan tempat dan lebih unik dalam gaya arsitekturnya.

Kelompok umur lansia memiliki kecenderungan jumlah pengunjung yang paling rendah (Gambar 4 dan 5), partisipasi orang-orang yang lebih tua dalam berekreasi akan mencapai titik terendah jika orang yang bersangkutan mendekati usia baya.

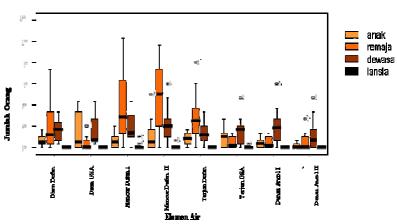
Anak-anak menyukai setting dengan fasilitas bermain yang bervariasi seperti danau I/wading I yang berlokasi di Danau Ancol (Gambar 4 dan 5). Kehadiran anak-anak beriringan dengan orang dewasa hal ini terjadi pula pada penelitian Herlina (2002) dimana orang dewasa mengasuh anak-anak mereka. Sedangkan



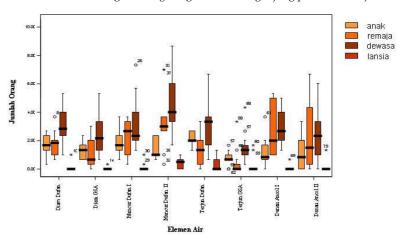
Gambar 2. Hubungan Setting dengan Jumlah Pengunjung pada Hari Kerja



Gambar 3. Hubungan Setting dengan Jumlah Pengunjung pada Hari Libur

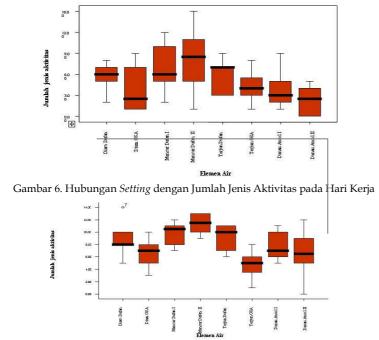


Gambar 4. Hubungan Setting dengan Umur Pengunjung pada Hari Kerja



Gambar 5. Hubungan Setting dengan Umur Pengunjung pada Hari Libur

di dufan lebih menyukai fitur air yang dengan habitat ikan yang terlihat jelas dan mereka akan berinteraksi dengannya, menu-rut Gifford (1996) anak-anak lebih peduli terhadap lingkungan daripa-



Gambar 7. Hubungan Setting dengan Jumlah Jenis Aktivitas pada Hari Libur

Tabel 3. Persentase Frekuensi Lama Kunjungan Pengunjung Fasilitas Air pada Taman

Lama kunjungan	Diam Dufan	Diam GSA	Wading I Danau	Wading II Danau	Mancur I Dufan	Mancur II Dufan	Terjun Dufan	Terjun GSA
1	6.7	26.7	6.7	0.0	0.0	6.7	6.7	0.0
2	533	33.3	20.0	53.3	80.0	33.3	73.3	73.3
3	40.0	40.0	73.3	46.7	20.0	60.0	20.0	26.7

da orang yang lebih tua. Pressentasi frekuensi dapat dilihat di Tabel 3.

Golongan umur remaja cenderung mendominasi setting fitur air mancur Dufan I (Gambar 4 dan 5) dibanding setting fitur yang lain. Gifford (1996) menyatakan bahwa golongan usia remaja lebih menyukai setting yang baru daripada orang yang lebih tua.

Hubungan Setting dengan Jumlah Jenis Aktivitas Pengunjung

Naik turunnya kecenderungan aktivitas yang terjadi mengikuti perubahan kecenderungan jumlah pengunjung setting (Gambar 6 dan 7). Kecenderungan jumlah pengunjung yang tinggi diikuti oleh kecenderungan jumlah aktivitas yang tinggi pula. Hal ini disebabkan banyaknya orang yang berkumpul dalam suatu setting akan menimbulkan berbagai kegiatan yang beragam (Setiawan dan Haryadi dalam Herlina, 2002).

Adanya nilai pencilan pada setting air diam I Dufan (Gambar 7) disebabkan oleh tingginya jumlah anakanak yang melakukan beragam kegiatan dan orang-orang dewasa yang ikut terlibat mengawasinya.

Aktivitas berkomunikasi merupakan aktivitas yang cukup tinggi hampir terjadi disetiap setting fitur air baik pada hari libur (Gambar 6) maupun hari kerja (Gambar 7). Oleh karena itu dalam merancang lingkungan fisik bagi manusia perlu diciptakan pula area untuk berintegrasi (Porteus, 1977). Sarana yang menyamankan (Hester, 1984) juga menjadi penyebab aktivitas tersebut lebih banyak dilakukan sambil duduk. Aktivitas tersebut hanya dilakukan pada setting yang mempunyai tempat duduk lebih banyak dan tempat yang teduh seperti pada setting fitur air mancur II dan air wading I.

Aktivitas melihat ikan di setting fitur air diam Dufan dan melihat burung di setting fitur air diam mempunyai persentase yang tinggi. Kedua setting tersebut akan kurang mendapat perhatian tanpa adanya kedua obyek tambahan tersebut.

Setting fitur air mancur memberi daya tarik yang tinggi kepada pengunjung, hal ini dilihat dari aktivitas melihat fitur air yang tinggi. Hal ini sesuai dengan pernyataan Booth (1983) dimana air mancur efektif digunakan sebagai *focal point* dalam komposisi desain.

Setting fitur air wading menginduksi aktivitas kencan cukup tinggi pada hari kerja, aktivitas ini tertutupi oleh aktivitas lain pada hari libur. Menurut Booth (1983) air juga mempunyai kualitas romantis, setting ini juga mempunyai tempat berinteraksi yang cukup luas sehingga memberi privasi tinggi pada pengunjung.

Pada hari libur aktivitas melihat fitur air cukup tinggi terjadi hampir di setiap setting fitur air. Sebagian besar pengunjung bertujuan untuk relaksasi setelah hari-hari sebelumnya bekerja, dengan melihat air dapat membawa seseorang tanpa sadar sejenak menghilang dari dunia nyata dan lebih menenangkan dan mendamaikan pikiran (Booth, 1983).

Aktivitas berfoto yang cukup tinggi dengan latar belakang fitur air hanya ditemukan pada setting fitur air dengan kapasitas aliran yang besar dan luas seperti pada setting fitur air mancur I, air terjun GSA dan air wading I.

Hubungan Setting dengan Lama Kunjungan Pengunjung

Lamanya kunjungan pada setting fitur air wading I dan air rmancur II disebabkan fasilitas tempat duduk yang lebih banyak dan teduhnya area aktivitas, hal ini sesuai dengan pendapat Hester (1984) bahwa sarana yang menyamankan menjadi salah satu faktor penggunaan lingkungan. Snyder dan Catanese (1989), menambahkan bahwa kenyamanan dapat pula dinyatakan dari karakteristik termal.

Identifikasi Atribut Pembentuk Setting

Berdasarkan hasil wawancara pengunjung, atribut yang berpengaruh terhadap jumlah kunjungan pengunjung yang terbanyak di setiap lokasi yaitu setting fitur air mancur II dan air wading I serta pergantian antara fitur air terjun GSA dan air diam GSA. Atribut yang berpengaruh di lokasi Dufan adalah:

Atribut formal setting
 Keluasan setting fitur air (Tabel 5),
 yang dianggap pengunjung paling
 luas dan keunikannya (Tabel 6).

- Kemudahan setting untuk dilihat Motivasi untuk bergerak menuju setting adalah kedekatan setting dengan fasilitas bermain (Tabel 9).
- Atribut penggunaan yang signifikan

Adanya kesesuaian untuk aktivitas piknik (Tabel 10), berkomunikasi (Tabel 11), tempat makan/minum (Tabel 14) dan aktivitas merenung (Tabel 15).

Pada *setting* yang berlokasi di GSA, attribut yang berpengaruh adalah:

- Atribut formal setting
 Efek mengundang setting tersebut
 kepada pengunjung (Tabel 4), keluasan setting fitur air (Tabel 5)
 terutama pada hari libur, keunikan
 (Tabel 6) serta keindahan (Tabel 7)
 setting.
- Kemudahan setting untuk dilihat Motivasi untuk bergerak menuju setting adalah akses (Tabel 9) yang mudah menuju setting.
- Atribut penggunaan yang signifikan

Adanya kesesuaian untuk aktivitas piknik (Tabel 10), menunggu teman (Tabel 16), berkomunikasi (Tabel 11), tempat makan/minum (Tabel 14), aktivitas merenung (Tabel 15) dan lengkap fasilitasnya (Tabel 17).

Sedangkan pada *setting* yang berlokasi di Danau Ancol, attribut yang berpengaruh adalah:

- Kemudahan setting untuk dilihat Motivasi yang mendorong pengunjung adalah pemandangan disekitar fitur air yang indah (Tabel 9).
- Atribut penggunaan yang signifi-

Adanya kesesuaian untuk aktivitas menunggu teman (Tabel 16), beristirahat (Tabel 12), berkomunikasi (Tabel 11), tempat makan/minum (Tabel 14), aktivitas merenung (Tabel 15), dan lengkap fasilitasnya (Tabel 17).

Atribut-atribut diatas merupakan penyebab lebih mudah dikenalnya setting fitur air tersebut dibandingkan dengan setting fitur air yang lain (Appleyard dalam Porteous 1977).

Banyaknya pilihan atribut penggunaan yang signifikan, dapat diketahui bahwa pengunjung lebih banyak melihat fungsi apa yang mereka peroleh dari setting tersebut.

Tabel 4. Indeks untuk Masing-masing Fitur Air yang Mengundang

Elemen air	Indeks Bobot					
Elemen an	Dufan	Danau Ancol				
Diam	0.15	0.08				
Wading I			0.12			
Wading II			0.14			
Mancur I	0.14					
Mancur II	0.13					
Terjun	0.12	0.12				

Tabel 5. Indeks untuk Masing-masing Fitur Air Berdasarkan keLuasan Setting Fitur Air

Elemen air	Indeks Bobot				
Elemen air	Dufan		Danau Anco		
Diam	0.12	0.12			
Wading I			0.09		
Wading II			0.17		
Mancur I	0.13				
Mancur II	0.15				
Terjun	0.12	0.10			

Tabel 6. Indeks untuk Keunikan Masing-masing Fitur Air

Elemen air	Indeks Bobot					
Elemen air	Dufan		Danau Ancol			
Diam	0.15	0.09				
Wading I			0.14			
Wading II			0.14			
Mancur I	0.11					
Mancur II	0.14					
Terjun	0.12	0.10				

Tabel 7. Indeks untuk Keindahan Masing-masing Fitur Air

Elemen air	Indeks Bobot					
Elemen air	Dufan		Danau Ancol			
Diam	0.13	0.09				
Wading I			0.13			
Wading II			0.14			
Mancur I	0.16					
Mancur II	0.12					
Terjun	0.12	0.11				

Tabel 8. Indeks untuk Kestrategisan Masing-masing Fitur Air

Elemen air -	Indeks Bobot				
Elemen all	Dufan		Danau Anco		
Diam	0.12	0.11			
Wading I			0.11		
Wading II			0.15		
Mancur I	0.13				
Mancur II	0.12				
Terjun	0.15	0.10			

Tabel 9. Persentase Frekuensi Motivasi Mengunjungi Elemen Air

and a					0)	- 0		
Jenis Motivasi –				Elemen	air			
Jeius Motivasi -	DI	DII	WI	WII	MI	MII	TI	TII
Bentuknya yang menarik	6.7	5.9	6.6	0.0	5.0	20.0	9.1	6.7
Akses mudah	20.0	0.0	10.9	26.7	10.0	0.0	13.6	20.0
Pemandangan disekitar elemen air indah	26.7	17.6	67.4	33.3	25.0	20.0	27.3	13.3
Adanya tempat bermain yang lengkap	33.3	11.8	0.0	6.7	15.0	40.0	22.8	0.00
Tidak ada motivasi	13.3	29.4	0.0	13.3	0.0	6.7	0.0	13.3
Ajakan orang lain	0.0	0.0	4.3	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
Refresing	0.0	0.0	2.2	13.3	0.0	0.0	4.5	6.7
Tempatnya sejuk	0.0	0.0	4.3	0.0	0.0	6.7	4.5	6.7
Keingintahuan	0.0	0.0	4.3	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
Bermain air	0.0	0.0	0.0	6.7	0.0	0.0	0.0	0.0
Istirahat	0.0	0.0	0.0	0.0	20.0	0.0	4.5	13.3
Adanya ikan	0.0	0.0	0.0	0.0	15.0	0.0	13.7	0.0
Ketenangannya	0.0	0.0	0.0	0.0	5.0	0.0	0.0	0.0
Dekat dengan permainan/wahana favorit	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	6.7	0.0	6.7
Adanya burung	0.0	23.5	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
Berkumpul dengan keluarga	0.0	11.8	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
Adanya patung	0.0	0.0	0.0	0.0	5.0	0.0	0.0	0.0
Total	100.0	100.0	100.0	100.0	100.0	100.0	100.0	100.0

Tabel 10. Indeks untuk Masing-masing Fitur Air Sesuai untuk Piknik

Elemen air -	Indeks Bobot					
Elemen air -	Dufan	GSJA	Danau Anco			
Diam	0.15	0.06				
Wading I			0.16			
Wading II			0.17			
Mancur I	0.05					
Mancur II	0.20					
Teriun	0.12	0.09				

Tabel 11. Indeks untuk Masing-masing Fitur Air sesuai untuk Berkomunikasi

Elemen air	Indeks Bobot						
Elemen an	Dufan	GSA	Danau Ancol				
Diam	0.11	0.12					
Wading I			0.16				
Wading II			0.10				
Mancur I	0.12						
Mancur II	0.19						
Terjun	0.04	0.16					

Tabel 12. Indeks untuk Masing-masing Fitur Air sesuai untuk Beristirahat

Indeks Bobot					
Dufan	GSA	Danau Ancol			
0.20	0.14				
		0.04			
		0.03			
0.19					
0.16					
0.11	0.14				
	0.20 0.19 0.16	0.20 0.14 0.19 0.16			

Tabel 13. Indeks untuk Masing-masing Fitur Air sesuai untuk Bermain Air

Elemen air Diam	Indeks Bobot			
	Dufan	GSA	Danau Ancol	
	0.44	0.00		
Wading I			0.00	
Wading II			0.50	
Mancur I	0.06			
Mancur II	0.00			
Terjun	0.00	0.00		

Tabel 14. Indeks untuk Masing-masing Fitur Air sesuai untuk Makan/minum

Elemen air	Indeks Bobot				
Elemen all	Dufan	GSA	Danau Ancol		
Diam	0.11	0.10			
Wading I			0.19		
Wading II			0.11		
Mancur I	0.04				
Mancur II	0.16				
Terjun	0.12	0.20			

Tabel 15. Indeks untuk Masing-masing Fitur Air sesuai untuk Aktivitas Merenung

Elemen air	Indeks Bobot			
	Dufan	GSA	Danau Anco	
Diam	0.08	0.08		
Wading I			0.40	
Wading II			0.05	
Mancur I	0.00			
Mancur II	0.18			
Terjun	0.03	0.18		

Tabel 16. Indeks untuk Masing-masing Fitur Air sesuai untuk Aktivitas Menunggu Teman

Elemen air	Indeks Bobot			
Elemen all	Dufan	GSA	Danau Anco	
Diam	0.18	0.06		
Wading I			0.14	
Wading II			0.01	
Mancur I	0.08			
Mancur II	0.17			
Terjun	0.14	0.21		

Tabel 17. Indeks untuk Masing-masing Fitur Air berdasarkan Kelengkapan Fasilitas

Elemen air	Indeks Bobot				
Elemen all	Dufan	GSA	Danau Ancol		
Diam	0.12	0.08			
Wading I			0.15		
Wading II			0.11		
Mancur I	0.14				
Mancur II	0.13				
Terjun	0.14	0.12			

Tabel 18. Persentase Frekuensi Pengunjung Menurut Jenis Fitur Air

Frek	uensi DI	DII	WI	WII	MI	MII	TI	TII
	60.0	60.0	46.7	26.7	40.0	53.3	33.3	33.3
- 2	2 20.0	20.0	13.3	13.3	20.0	20.0	33.3	40.0
3	3 20.0	20.0	40.0	60.0	40.0	26.7	33.3	26.7

Ket: 1 (jarang), 2 (kadang-kadang), 3 (sering)

Namun seorang arsitek harus tetap memikirkan segi seni visual untuk meningkatkan kualitas dari pengunjungnya sehingga suatu karya arsitek selain mempunyai nilai seni visual yang tinggi juga menyediakan ruang fungsional dimana orang dapat tinggal dan berileksasi (Gifford, 1996)

Frekuensi Kunjungan Pengunjung ke Masing-masing Setting

Frekuensi Pengunjung Persentase menurut Jenis Fitur Air ditampilkan pada Tabel 18. Sebagian pengunjung jarang me-ngunjungi setting elemen air, diduga pengunjung jarang berkunjung ke lokasi penelitian karena berasal dari luar kota atau karena terbatasnya dana untuk masuk ke lokasi. Fenomena ini terlihat di setting yang berada di unit Dunia Fantasi dan GSA, sedangkan setting yang terdapat di Danau Ancol seperti setting elemen air wading II lebih sering dikunjungi oleh pengunjung daripada setting elemen air wading I, disebabkan setting ini letaknya lebih strategis.

KESIMPULAN DAN SARAN

Kesimpulan

Kecenderungan jumlah pengunjung lebih tinggi pada setting fitur air dinamis. Kecenderungan jumlah pengunjung fitur air dari yang tertinggi ke terendah yaitu pada air mancur, air terjun, air statis dan wading.

Setting fitur air yang diamati lebih banyak menginduksi orang dewasa. Anak-anak menyukai setting dengan fasilitas bermain yang bervariasi seperti fitur air wading dan fitur air dengan habitat hewan air. Golongan umur remaja cenderung mendominasi setting fitur air mancur.

Aktivitas tertinggi pada setting fitur air dinamis. Aktivitas berkomunikasi merupakan aktivitas yang cukup tinggi hampir terjadi disetiap setting fitur air baik pada hari libur maupun hari kerja. Aktivitas berfoto hanya terjadi pada setting dengan kapasitas aliran air yang tinggi.

Setting yang letaknya strategis dan tidak mengeluarkan biaya untuk memasukinya mempunyai persentase frekuensi kunjungan tertinggi. Lamanya kunjungan pada setting fitur air dipengaruhi oleh adanya fasilitas tempat duduk yang lebih banyak dan teduhnya area aktivitas.

Terdapat tiga atribut yang paling berpengaruh pada banyaknya jumlah pengunjung. Pertama yaitu atribut penggunaan yang signifikan; kedua kemudahan setting untuk dilihat; dan ketiga yaitu atribut formal setting.

Saran

Perlu dilakukam studi sejenis dengan pengambilan setting penelitian yang mempunyai faktor pendukung hampir sama untuk memperoleh perbandingan yang lebih terfokus ke obyek yang di teliti.

DAFTAR PUSTAKA

- Booth K. 1983. Basic Elements of Landscape Architectural Design. Elsevier. New York.
- Gifford R. 1996. Environmental Psychology: Principles and Practice. Boston: Allyn and Bacon. 506p.
- Harris CW dan Dines NT. 1988. Timesaver Standards for Landscape

- Architecture. Mc. Graw-Hill Book Co. New York. 800p.
- Herlina L. 2002. Studi Behavior Setting pada Taman Skala Perumahan: Studi Kasus Perumahan Duta Kencana 2 Bogor. (Skripsi) Bogor: program Studi Arsitektur Lanskap Jurusan Budidaya Pertanian. Institut Pertanian Bogor.
- Hester RT. 1984. Planning Neighborhood Space with People. New York: Van Nostrad Reinhold. 205 p.
- Laurens JM. 2004. Arsitektur dan Perilaku Manusia. Jakarta. Grasindo.

- Porteus JD. 1977. Environment and Behavior: Planning and Everyday Urban Life. Massachusetts. Addison Wesley, 446p.
- Snyder, J.C. and A.J. Catanese 1989. Pengantar Arsitektur (Terjemahan). Jakarta. Penerbit Erlangga.
- Widjaya. 1992. Studi Beberapa Jenis Material Plaza terhadap Pembentukan iklim mikro dari Kenyamanan Pengunjung: Studi Taman Bunga Keong Mas Taman Mini Indonesia Indah, Jakarta Timur. (Skripsi) Bogor: program Studi Arsitektur Lanskap Jurusan Budidaya Pertanian. Institut Pertanian Bogor.